



FESTIVAL DE LAS REINAS DE AJEDREZ EN LÍNEA 2023

2 AL 16 DE JULIO

El Festival de las Reinas de Ajedrez en Línea 2023, una serie de torneos de Relámpago en línea para mujeres a nivel continental, comenzará el 2 de julio de 2023.

El evento está organizado por la Comisión de Ajedrez Femenino de la FIDE. El organismo rector del Festival de las Reinas de Ajedrez en Línea es la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE).

El festival da la bienvenida a todas las mujeres ajedrecistas de todo el mundo, de todas las edades y de todos los grupos de clasificación, incluidos los aficionados sin clasificación. La inscripción es gratuita.

La edición de este año del festival brinda a todos la oportunidad de jugar en dos torneos:

TORNEO ABIERTO DE LAS REINAS PARA MUJERES - REGLAMENTOS (APÉNDICE A)

	Torneo	Fecha
1	Clasificatorio Relámpago en línea de África	Julio 1
2	Clasificatorio Relámpago en línea de Europa	Julio 2
3	Clasificatorio Relámpago en línea de Asia	Julio 8
4	Clasificatorio Relámpago en línea de América	Julio 9
5	Semifinal de Reinas Relámpago en línea	Julio 15
6	Final de Reinas Relámpago en línea	Julio 16

TORNEO DE PRINCESAS SIN CLASIFICACIÓN - REGLAMENTOS (APÉNDICE B)

	Torneo	Fecha
1	Clasificatorio de Princesas en línea (U16* & U9)	Julio 15
2	Final de Princesas Relámpago en línea	Julio 16

*Las jugadoras sin clasificación menores de 16 años (nacidas el 1.1.2007 o después) pueden elegir si desean participar en el torneo abierto de las Reinas para Mujeres o en el torneo de Princesas sin Clasificación, o jugar en ambos eventos.

APÉNDICE A

REGLAMENTOS PARA EL TORNEO ABIERTO DE LAS REINAS PARA MUJERES

1. General

1.1. El Festival de Ajedrez en Línea de las Reinas 2023 se organiza bajo el patrocinio de la Comisión de Ajedrez Femenino de la FIDE (en adelante denominada "WOM").

1.2. En cualquier momento, circunstancia o situación imprevista no contemplada en estos reglamentos, se deberá remitir a WOM para la decisión final.

2. Participación

2.1. El torneo está abierto a todas las jugadoras femeninas no prohibidas por la plataforma de Internet anfitriona (HIP). La plataforma de Internet anfitriona para el Festival de las Reinas será Tornelo.

2.2 En caso de problemas globales de Internet o incidencias en el servidor, la WOM como Organizadora se reserva el derecho de modificar los reglamentos.

2.4 La participación es gratuita.

3. Inscripción

3.1. La Inscripción está abierta a todas las participantes féminas con FIDE ID.

3.2. Las inscripciones son realizadas por las jugadoras completando este formulario antes de la fecha límite indicada en el p3.3: <https://forms.gle/LpJQfU6xTa4Ru4kN8>

3.2 Las jugadoras están registradas y clasificadas según su clasificación FIDE estándar (Lista de Clasificación FIDE del 1 de junio de 2023). Los torneos no serán válidos para la clasificación FIDE.

3.3 La fecha límite de Inscripción para cada Continente es:

África	Junio 24, 2023	Asia	Julio 1, 2023
Europa	Junio 25, 2023	Américas	Julio 2, 2023

3.4 El organizador puede negarse a aceptar jugadores registrados después de la fecha límite de inscripción.

3.5 Después de que la participante complete su registro, el organizador enviará un enlace privado de Tornelo al correo electrónico indicado en el formulario de registro. El enlace privado deberá ser utilizado por la participante registrada para crear su cuenta de Tornelo.

4. Sistema de Juego

4.1 Formato para las Clasificatorias: Sistema Suizo, 9 o 11 rondas, dependiendo del número de participantes.

4.2 Los emparejamientos de los Clasificatorios se realizarán según el sistema de emparejamientos incorporado en la plataforma de Internet anfitriona (HIP) para eventos de Sistema Suizo. Se utilizarán las clasificaciones FIDE estándar del 1 de julio de 2023 para los fines de emparejamiento. Los jugadores sin clasificación FIDE estándar se considerarán sin clasificación.

4.3 Formato para las Semifinales de las Reinas: Sistema Suizo, 9 o 11 rondas.

4.4 Formato para la Final de las Reinas: Todos contra todos, 7 rondas.

4.5 Control de tiempo para los Clasificatorios y las Semifinales: 3 min + 2 seg por movimiento a partir del movimiento 1.

4.6 Control de tiempo para la Final: 5 min + 5 seg por movimiento a partir del movimiento 1.

4.7 El sistema de desempate se describe en las secciones respectivas.

4.8 Los emparejamientos suizos se realizarán de acuerdo con el software de emparejamientos JaVaFo respaldado por la FIDE, implementado por HIP.

4.9 Se aplican las Regulaciones de Ajedrez en Línea de la FIDE para las Semifinales y la Final, todos los jugadores deben unirse a ZOOM, encender su cámara y compartir su pantalla. Habrá una llamada de ZOOM activa durante las etapas de Clasificación.

5. Calendario

Torneo	Fecha	Objetivo para Inicio
Clasificatorio Relámpago en línea: África	Julio 1	2 PM EAT, UTC +3
Clasificatorio Relámpago en línea: Europa	Julio 2	2 PM CEST, UTC +2
Clasificatorio Relámpago en línea: Asia	Julio 8	2 PM GTS, UTC +4
Clasificatorio Relámpago en línea: América	Julio 9	2 PM EDT, UTC -4
Semifinal de Reinas Relámpago en línea	Julio 15	2 PM CEST, UTC +2
Final de Reinas Relámpago en línea	Julio 16	2 PM CEST, UTC +2

5.2 Las fechas para la reunión técnica, la ceremonia de apertura y los torneos de prueba serán anunciados a su tiempo.

6. Calificación

6.1 Habrá un torneo de clasificación por continente. La ganadora recibirá el título de Reina de su respectivo continente.

6.2 Las primeras 25 ganadoras en cada categoría se clasificarán para las Semifinales Individuales Relámpago en línea de las Reinas. Si una jugadora no puede participar, puede ser reemplazada por la jugadora que le sigue, pero solo hasta el puesto 30.

6.3 Si dos o más jugadoras obtienen la misma cantidad de puntos, el desempate se decidirá según los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- a) Encuentro directo (si todas las jugadoras empatadas han jugado entre sí)
- b) Buchholz Cut-1
- c) Buchholz
- d) Mayor número de partidas ganadas
- e) Número de partidas jugadas con negras

7. Semifinal en línea de Relámpago Individual de las Reinas

7.1 Habrá un torneo para todos los continentes con 100 jugadores, 25 clasificados de cada continente. El formato será el Sistema Suizo, con 11 rondas.

7.2 Solo los jugadores de acuerdo al punto 6.2 son elegibles para participar en el torneo.

7.3 Si dos o más jugadores obtienen la misma cantidad de puntos, el desempate se decidirá según los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- a) Encuentro directo (si todas las jugadoras empatadas han jugado entre sí)
- b) Buchholz Cut-1
- c) Buchholz
- d) Mayor número de partidas ganadas
- e) Número de partidas jugadas con negras

8. Final en línea de Relámpago Individual de las Reinas

8.1 Las 8 mejores ganadoras de la Semifinal competirán en un torneo de Todos contra Todos para definir a la ganadora general.

8.2 Si dos o más jugadoras obtienen la misma cantidad de puntos, el desempate se decidirá según los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- a) Encuentro directo (si todas las jugadoras empatadas han jugado entre sí)
- b) Sonneborn-Berger
- c) Mayor número de partidas ganadas
- d) Número de partidas jugadas con negras

9. Panel de Juego Limpio

9.1 El panel de Juego Limpio se encarga de supervisar las medidas de Juego Limpio del evento y tomar decisiones relacionadas con cualquier violación de las reglas de Juego Limpio.

9.2 Todos los resultados y clasificaciones son provisionales hasta que se haya completado el control de Juego Limpio.

9.3 El Panel de Juego Limpio, en consulta con el Árbitro Principal, tiene el derecho de descalificar a un jugador de la competencia por sospecha de violación de Juego Limpio. No se aplicarán sanciones a otros eventos en línea o presenciales, y la decisión no implica una afirmación de que se haya comprobado el fraude.

9.4 Los jugadores descalificados serán eliminados de todas las etapas del evento y no son elegibles para recibir premios ni títulos. Todos los puntos ganados por dichos jugadores se otorgarán a sus oponentes.

10. Medidas de Juego Limpio

Durante la semifinal del torneo Queens Open y en las etapas finales de los torneos Queens y Princesas:

10.1 Se requiere que todos los jugadores estén presentes en su reunión asignada de Zoom en todo momento mientras su partida esté en progreso.

10.2 Las reuniones de Zoom se grabarán con fines internos de verificación de Juego Limpio. No se harán públicas las grabaciones. Para proteger aún más la privacidad de los participantes, las grabaciones se eliminarán 14 días después de finalizado el torneo, a menos que ocurra algún incidente, en cuyo caso las grabaciones podrán conservarse con fines judiciales.

10.3 Se requiere que los jugadores escriban su nombre real en la llamada de Zoom de la siguiente manera: "Código de País-Apellido", por ejemplo, "CZE-Mencikova".

10.4 Se requiere que los jugadores tengan sus cámaras y micrófonos encendidos y compartan sus pantallas en todo momento mientras están jugando. Está prohibido tener otras aplicaciones en funcionamiento en la computadora, aparte de Zoom y un navegador web con la plataforma HIP, a menos que sean aprobadas por el Árbitro Principal (como antivirus, VPN, etc.). La barra de tareas (o su equivalente en máquinas no Windows) debe ser visible en todo momento. Los jugadores pueden silenciar o apagar sus altavoces para no ser molestados durante la partida.

10.5 Si se les solicita, los jugadores deben demostrar una verificación del Administrador de tareas (o su equivalente en otros sistemas operativos) antes, durante o inmediatamente después de su partida.

10.6 Se requiere que los jugadores permanezcan en el área que es visible en la cámara en todo momento mientras su partida esté en progreso, a menos que el jugador haya recibido permiso del Árbitro Principal. Se les puede solicitar que muestren la habitación en la que están jugando con su cámara. No se permite

la presencia de otras personas en la habitación donde el jugador está jugando en ningún momento mientras una partida esté en progreso sin el permiso del Árbitro Principal.

10.7 Aparte del dispositivo que se utiliza para jugar las partidas (y que tiene una pantalla compartida), no se permiten dispositivos electrónicos de comunicación ni ayudas para jugar ajedrez en la habitación donde el jugador está jugando. Los jugadores solo pueden jugar desde una computadora o una computadora portátil, no desde un dispositivo móvil o tablet. No se permite el uso de auriculares u otros dispositivos electrónicos durante el juego.

10.8 Todas las partidas de la etapa de Clasificación, Semifinal y Final se someterán a un proceso de verificación de Juego Limpio que involucra análisis de correlación estadística mediante las herramientas de HIP y la Herramienta de Evaluación de la FIDE (Prof. Kenneth Regan).

Consulte los siguientes reglamentos para obtener más detalles sobre el Juego Limpio: <https://fpl.fide.com/wp-content/uploads/2023/04/BEST-FAIR-PLAY-PRACTICES-FOR-ONLINE-EVENTS-.pdf>

11. Desconexiones

11.1 Los jugadores son responsables de su propia conexión a Internet de alta velocidad y estable. Se requiere una conexión estable para cumplir con los reglamentos, mantener la comunicación con los árbitros y participar en las partidas en la plataforma HIP durante todo el evento.

11.2 En caso de desconexión, un jugador puede reconectarse y volver al juego, siempre y cuando haya tiempo en su reloj, siempre y cuando cumpla en todo momento con las regulaciones de Juego Limpio, a menos que haya un problema técnico. Para evitar cualquier duda, un jugador no puede realizar un movimiento en el tablero de ajedrez hasta que se haya reconectado a la llamada de Zoom, compartido su pantalla y encendido su cámara web. Si un jugador no puede reconectarse y restablecer el cumplimiento de las regulaciones de Juego Limpio antes de que su bandera caiga, perderá la partida.

11.3 Todas las desconexiones se tratarán de la misma manera, a menos que el Árbitro Principal decida lo contrario.

12. Apelaciones

12.1 El Organizador designará al Presidente y otros cuatro miembros del Comité de Apelaciones (uno de cada continente).

12.2 Un miembro del Comité de Apelaciones no puede tomar parte en un conflicto que involucre a un jugador de su propia federación.

12.3 Todas las apelaciones y protestas deben presentarse por escrito al Comité de Apelaciones a más tardar 15 minutos después de la finalización de la ronda relevante

o de la comunicación de una sanción por parte de FPP. Se proporcionará una dirección de correo electrónico de contacto durante la reunión técnica.

12.4 El Comité de Apelaciones se esforzará por tomar una decisión al final de cada día. El torneo continuará durante el proceso de toma de decisiones.

12.5 La decisión por escrito del Comité de Apelaciones derivada de cualquier conflicto relacionado con estos Reglamentos es definitiva.

12.6 En caso de que se rechace la apelación, al demandante se le cobrará una cantidad de 200 euros, que deberá depositarse al presentar la apelación. Si se rechaza la apelación, la tarifa no se devuelve al demandante.

APENDICE B

REGLAMENTOS PARA EL TORNEO DE PRINCESAS SIN CLASIFICACIÓN

1. El torneo de Princesas Sin Clasificación

1.1 El torneo de Princesas sin clasificación está abierto a todas las jugadoras sin ningún tipo de clasificación FIDE (clásica, rápida y relámpago) SOLAMENTE. La plataforma de Internet utilizada será Tornelo. En caso de problemas globales de Internet o incidencias en el servidor, el Organizador se reserva el derecho de modificar los Reglamentos. La participación es gratuita.

1.2 Para participar en el torneo de Princesas sin clasificación, las jugadoras deben tener menos de 16 años (nacidas el 1 de enero de 2007 o después) y no tener clasificación FIDE. La clasificación nacional es aceptable pero no influirá en el emparejamiento del evento.

1.3 Habrá una etapa de Clasificación y una etapa Final de acuerdo con el siguiente calendario:

Evento	Formato	Fecha	Hora
Clasificatorios, Edición Oriental	7 rondas	Julio 15	9 am UTC, 2:30 pm IST, 7 pm Sydney
Clasificatorios, Edición Occidental	7 rondas	Julio 15	10 am PT, 1 pm ET, 5 pm UTC
Etapa Final U16	7 rondas	Julio 16	Inicio: 12 pm UTC, 2 pm CEST
Etapa Final U09	7 rondas	Julio 16	Inicio: 12 pm UTC, 2 pm CEST

Los jugadores pueden elegir en qué edición participar en la etapa de Clasificación, ya sea Oriental o Occidental, de acuerdo con sus respectivas zonas horarias.

Las inscripciones se realizan por parte de los jugadores completando este formulario antes de la fecha límite: <https://forms.gle/zn9J4g98VFiMmzoz7>

Después de que el participante complete su registro, el Organizador enviará un enlace privado de Tornelo al correo electrónico del participante indicado en el formulario de registro. El enlace privado debe ser utilizado por el participante registrado para crear su cuenta de Tornelo.

1.4 En las ediciones de clasificación, ambos grupos de edad U9 y U16 jugarán juntos en torneos suizos.

Los primeros cuatro ganadores de la categoría U16 (nacidos el 1 de enero de 2007 o después) de la edición Oriental y los primeros cuatro ganadores de la categoría U16 (nacidos el 1 de enero de 2007 o después) de la edición Occidental pasarán a la etapa final U16. Si el jugador clasificado no puede participar, puede ser reemplazado por el siguiente jugador hasta que la lista de finalistas esté completa.

Los primeros cuatro ganadores de la categoría U9 (nacidos el 1 de enero de 2014 o después) de la edición Oriental y los primeros cuatro ganadores de la categoría U9 (nacidos el 1 de enero de 2014 o después) de la edición Occidental pasarán a la etapa final U09. Si el jugador clasificado no puede participar, puede ser reemplazado por el siguiente jugador hasta que la lista de finalistas esté completa.

1.5 Si dos o más jugadores obtienen la misma cantidad de puntos en la etapa de Clasificación, el desempate se decidirá mediante los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- a) Encuentro directo (si todos los jugadores empatados han jugado entre sí)
- b) Buchholz Cut-1
- c) Buchholz
- d) Mayor número de partidas ganadas
- e) Número de partidas jugadas con negras

1.6 Los 8 clasificados de la categoría U16 competirán en un torneo de todos contra todos (7 rondas) para definir al ganador general. Si el jugador clasificado no puede participar, puede ser reemplazado por el siguiente jugador hasta que la lista de finalistas esté completa.

1.7 Los 8 clasificados de la categoría U09 competirán en un torneo de todos contra todos (7 rondas) para definir al ganador general. Si el jugador clasificado no puede participar, puede ser reemplazado por el siguiente jugador hasta que la lista de finalistas esté completa.

1.8 Si dos o más jugadores obtienen la misma cantidad de puntos en las etapas finales, el desempate se decidirá mediante los siguientes criterios, en orden de prioridad:

- a) Encuentro directo (si todos los jugadores empatados han jugado entre sí)
- b) Sonneborn-Berger
- d) Mayor número de partidas ganadas
- e) Número de partidas jugadas con negras

1.9 El control de tiempo para todas las etapas y ediciones del Festival de Princesas es de 5 minutos + 5 segundos por movimiento.

1.10 Las inscripciones se realizan por parte de los jugadores completando este formulario antes del 8 de julio de 2023.

2. Panel de Juego Limpio

2.1 El panel de Juego Limpio se encarga de supervisar las medidas de Juego Limpio del evento y tomar decisiones relacionadas con cualquier violación de las reglas de Juego Limpio.

2.2 Todos los resultados y clasificaciones son provisionales hasta que se haya completado el control de Juego Limpio.

2.3 El Panel de Juego Limpio, en consulta con el Árbitro Principal, tiene el derecho de descalificar a un jugador de la competencia por sospecha de violación de Juego Limpio. No se aplicarán sanciones a otros eventos en línea o presenciales, y la decisión no implica una afirmación de que se haya comprobado el fraude.

2.4 Los jugadores descalificados serán eliminados de todas las etapas del evento y no son elegibles para recibir premios ni títulos. Todos los puntos ganados por dichos jugadores se otorgarán a sus oponentes.

3. Medidas de Juego Limpio

Durante la semifinal del torneo Queens Open y en las etapas finales de los torneos Queens y Princesas:

3.1 Se requiere que todos los jugadores estén presentes en su reunión asignada de Zoom en todo momento mientras su partida esté en progreso.

3.2 Las reuniones de Zoom se grabarán con fines internos de verificación de Juego Limpio. No se harán públicas las grabaciones. Para proteger aún más la privacidad de los participantes, las grabaciones se eliminarán 14 días después de finalizado el torneo, a menos que ocurra algún incidente, en cuyo caso las grabaciones podrán conservarse con fines judiciales.

3.3 Se requiere que los jugadores escriban su nombre real en la llamada de Zoom de la siguiente manera: "Código de País-Apellido", por ejemplo, "CZE-Mencikova".

3.4 Se requiere que los jugadores tengan sus cámaras y micrófonos encendidos y compartan sus pantallas en todo momento mientras están jugando. Está prohibido tener otras aplicaciones en funcionamiento en la computadora, aparte de Zoom y un navegador web con la plataforma HIP, a menos que sean aprobadas por el Árbitro Principal (como antivirus, VPN, etc.). La barra de tareas (o su equivalente en máquinas no Windows) debe ser visible en todo momento. Los jugadores pueden silenciar o apagar sus altavoces para no ser molestados durante la partida.

3.5 Si se les solicita, los jugadores deben demostrar una verificación del Administrador de tareas (o su equivalente en otros sistemas operativos) antes, durante o inmediatamente después de su partida.

3.6 Se requiere que los jugadores permanezcan en el área que es visible en la cámara en todo momento mientras su partida esté en progreso, a menos que el jugador haya recibido permiso del Árbitro Principal. Se les puede solicitar que muestren la habitación en la que están jugando con su cámara. No se permite la presencia de otras personas en la habitación donde el jugador está jugando en ningún momento mientras una partida esté en progreso sin el permiso del Árbitro Principal.

3.7 Aparte del dispositivo que se utiliza para jugar las partidas (y que tiene una pantalla compartida), no se permiten dispositivos electrónicos de comunicación ni ayudas para jugar ajedrez en la habitación donde el jugador está jugando. Los jugadores solo pueden jugar desde una computadora o una computadora portátil, no desde un dispositivo móvil o tablet. No se permite el uso de auriculares u otros dispositivos electrónicos durante el juego.

3.8 Todas las partidas de la etapa de Clasificación, Semifinal y Final se someterán a un proceso de verificación de Juego Limpio que involucra análisis de correlación estadística mediante las herramientas de HIP y la Herramienta de Evaluación de la FIDE (Prof. Kenneth Regan).

Consulte los siguientes reglamentos para obtener más detalles sobre el Juego Limpio: <https://fpl.fide.com/wp-content/uploads/2023/04/BEST-FAIR-PLAY-PRACTICES-FOR-ONLINE-EVENTS-.pdf>

4. Desconexiones

4.1 Los jugadores son responsables de su propia conexión a Internet de alta velocidad y estable. Se requiere una conexión estable para cumplir con los reglamentos, mantener la comunicación con los árbitros y participar en las partidas en la plataforma HIP durante todo el evento.

4.2 En caso de desconexión, un jugador puede reconectarse y volver al juego, siempre y cuando haya tiempo en su reloj, siempre y cuando cumpla en todo momento con las regulaciones de Juego Limpio, a menos que haya un problema técnico. Para evitar cualquier duda, un jugador no puede realizar un movimiento en el tablero de ajedrez hasta que se haya reconectado a la llamada de Zoom, compartido su pantalla y encendido su cámara web. Si un jugador no puede reconectarse y restablecer el cumplimiento de las regulaciones de Juego Limpio antes de que su bandera caiga, perderá la partida.

4.3 Todas las desconexiones se tratarán de la misma manera, a menos que el Árbitro Principal decida lo contrario.

5. Apelaciones

5.1 El Organizador designará al Presidente y otros cuatro miembros del Comité de Apelaciones (uno de cada continente).

5.2 Un miembro del Comité de Apelaciones no puede tomar parte en un conflicto que involucre a un jugador de su propia federación.

5.3 Todas las apelaciones y protestas deben presentarse por escrito al Comité de Apelaciones a más tardar 15 minutos después de la finalización de la ronda relevante o de la comunicación de una sanción por parte de FPP. Se proporcionará una dirección de correo electrónico de contacto durante la reunión técnica.

5.4 El Comité de Apelaciones se esforzará por tomar una decisión al final de cada día. El torneo continuará durante el proceso de toma de decisiones.

5.5 La decisión por escrito del Comité de Apelaciones derivada de cualquier conflicto relacionado con estos Reglamentos es definitiva.

5.6 En caso de que se rechace la apelación, al demandante se le cobrará una cantidad de 200 euros, que deberá depositarse al presentar la apelación. Si se rechaza la apelación, la tarifa no se devuelve al demandante.

6. Premiación 6.1 Todos los jugadores recibirán un certificado electrónico de participación.

El ganador de cada clasificación en los torneos Queens: Américas, Asia, África y Europa recibirá un trofeo físico y el título de Reina Continental del Festival Queens. Para recibir sus trofeos, los ganadores deben enviar su dirección postal a wom@fide.com después del evento.

6.2 Los tres primeros ganadores de todos los torneos tendrán derecho a dos sesiones de entrenamiento de 45 minutos con Grandes Maestras. Los detalles se anunciarán próximamente.

6.3 Los ganadores en las categorías de edad U09 y U16, y la Reina del Festival Mundial Queens' 2023 serán invitados a la 45ª Olimpiada Mundial de Ajedrez 2024 en Budapest, Hungría. El boleto para el ganador y una persona acompañante será cubierto.

Desde el mismo continente, no más de 500 euros por boleto, desde diferentes continentes, no más de 1000 euros por boleto + 3 noches de alojamiento (habitación doble) en uno de los hoteles oficiales de la Olimpiada. Se proporcionará una acreditación oficial para el ganador y una persona acompañante, al igual que boletos para la ceremonia de apertura.

Solo los ganadores en las categorías de edad U09, U16 y la Reina del Festival Mundial Queens' 2023, junto con una persona acompañante por cada ganador, están invitados a la 45ª Olimpiada Mundial de Ajedrez 2024. Este derecho no puede ser transferido a otro jugador. La ceremonia oficial de entrega de la Copa para el Festival Queens' 2023 se llevará a cabo durante la Olimpiada.

7. Información de Contacto

Director General: Ozgur Solakoglu (TUR), Director del Torneo: Ulkar Umudova (AZE),
Coordinador del Festival: Yilmaz Kartal (TUR), Arbitro Principal: IA Tania Karali (GRE)
Correo Electrónico: queensfestival@fide.com